

## ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP TẠI NHÀ MÔN TIN HỌC LỚP 3

### I. PHẦN LÝ THUYẾT

**Khoanh tròn chữ cái đặt trước câu trả lời đúng.**

**Câu 1 :** Máy tính để bàn có:

- A. 3 bộ phận chính      B. 4 bộ phận chính      C. 5 bộ phận chính

**Câu 2:** Để tắt máy tính em thực hiện những thao tác gì?

- A. Vào Start\ Shut down.    B. Vào Start\ Stand By.    C. Vào Start\ Restart.

**Câu 3:** Kết quả hoạt động của máy tính hiện ra ở đâu?

- A. Thân máy      B. Bàn phím      C. Màn hình



**Câu 4:** Để truy cập 1 trang web, em khởi động trình duyệt, gõ địa chỉ trang web vào ô địa chỉ rồi nhấn phím gì?

- A. Enter      B. Ctrl      C. Shift


**Câu 5 :** Các máy tính trong trường học cần được kết nối với nhau vì:


- A. Để các máy tính hoạt động chúng cần phải kết nối với nhau  
B. Để tạo thành mạng máy tính, từ đó có thể chia sẻ, trao đổi thông tin  
C. Để có thể truy cập Internet từ bất kì máy tính nào trong trường học

**Câu 6 :** Biểu tượng của phần mềm học vẽ là:

- A.       B.       C. 

**Câu 7:** Để xoá một vùng hình vẽ, em chọn vùng hình cần xóa bằng công cụ

chọn hình chữ nhật  Rectangular selection      hoặc chọn tự

do  Free-form selection      rồi nhấn phím:

- A. Ctrl      B. Shift      C. Delete

**Câu 8:** Tư thế nào đúng khi làm việc với máy tính?

- A. ngồi tùy ý    B. mắt cách màn hình 25cm    C. mắt cách màn hình từ 50-80cm

**Câu 9:** Với kiểu gõ Telex để gõ chữ "U" em gõ:

- A. U + W      B. E + U      C. W + U

**Câu 10: Biểu tượng của thư mục là:**



**Câu 11 : Để vẽ đoạn thẳng em chọn công cụ:**



**Câu 12 :Bộ phận nào của máy tính làm nhiệm vụ xử lí tín hiệu và thông tin?**

A. bàn phím

C. thân máy

D. màn hình

**Câu 13: Để lưu văn bản em nhấn tổ hợp phím nào sau đây?**

A. Ctrl + N

B. Ctrl + B

C. Ctrl + S

**Câu 14: Biểu tượng chỉ trình duyệt web là:**



**Câu 15 : Khu vực chính của bàn phím máy tính có các hàng phím:**

A. Hàng phím cơ sở, hàng phím số, hàng phím dưới và hàng phím trên

B. Hàng phím dưới cùng, hàng phím trên, hàng phím dưới và hàng phím số

C. Hàng phím cơ sở, hàng phím trên, hàng phím dưới, hàng phím số và hàng phím dưới cùng

**Câu 16 : Công cụ tô màu là:**



**Câu 17: Thực hiện các thao tác:**

- Tạo thư mục *mon hoc*

- Mở thư mục *mon hoc*

▪ tạo thư mục *tin hoc*

▪ tạo thư mục *am nhạc*

- Đóng thư mục *mon hoc*.

**Khi mở thư mục *mon hoc* đã tạo ở trên em sẽ:**

- A. Chỉ nhìn thấy thư mục *am nhạc*
- B. Chỉ nhìn thấy thư mục *tin học*
- C. Nhìn thấy các thư mục: *am nhạc, tin học*

**Câu 18: Hàng phím nào có 2 phím có gai F và J làm mốc cho việc đặt các ngón tay khi gõ?**

- A. Hàng phím cơ sở
- B. Hàng phím số
- C. Hàng phím dưới

**Câu 19: Trong các bộ phận sau, bộ phận được ví như là bộ não của máy tính là:**

- A. Màn hình
- B. Bàn phím
- C. Thân máy

**Câu 20 : Để sử dụng chuột có:**

- A. 3 thao tác
- B. 4 thao tác
- C. 5 thao tác

**Câu 21: Trong các thao tác dưới đây, thao tác mở thư mục là:**

- A. Nháy chọn Rename
- B. Nháy chọn Open
- C. Nháy New chọn Folder

**Câu 22 : Khi vẽ, để quay lại thao tác trước đó em nhấn tổ hợp phím:**

- A. Ctrl +B
- B. Ctrl + Z
- C. Ctrl + X

**Câu 23: Để vẽ đường cong em chọn công cụ:**



A.



B.



C.

**Câu 24 : Công cụ vẽ bút chì là:**



A.



B.



C.

**Câu 25: Trên bàn phím, hai phím có gai là:**

- A. F,H
- B. J,K
- C. F,J

**Câu 26: Trong các thao tác dưới đây, thao tác tạo thư mục là:**

- A. Nháy chọn Rename      B. Nháy chọn Open      C. Nháy New chọn Folder

**Câu 27: Nhấn nút chuột trái liên tiếp hai lần rồi thả ngón tay ra là thao tác :**

- A. Nháy nút phải chuột      B. Nháy đúp chuột      C. Kéo thả chuột

**Câu 28: Những hình vẽ nhỏ trên màn hình nền máy tính được gọi là gì?**

- A. Con trỏ chuột      B. Trò chơi      C. Biểu tượng

**Câu 29: Nút chuột để thực hiện nháy chuột, nháy đúp chuột, kéo thả chuột là?**




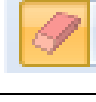
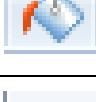

- A. Nút phải      B. Nút trái      C. Nút chuột

**Câu 30: Nhấn nút trái chuột liên tiếp 2 lần rồi thả ngón tay, gọi là ... chuột**

- A. Nháy      B. Nháy đúp      C. Kéo thả

## II. PHẦN BÀI TẬP

**Câu 1: Em hãy điền tên công cụ vào ô trống trong bảng sau:**

Công cụ	Tên công cụ
	
	
	
	
	
	

**Câu 2 :** Trong kiểu gõ Telex, để được câu:

a, EM ĐI CÔNG VIÊN, em gõ: .....

b, Em đi công viên Thăng Long theo ba, em gõ: .....

.....

c, Trên cao mây lang thang, chim xôn xao, em gõ: .....

.....

d, Bao em thơ tung tăng vui ca bên hoa thơm xinh tươi, em gõ: .....

.....

**Câu 3 :** Trong kiểu gõ VNI, để được câu:

a, EM ĐI CÔNG VIÊN, em gõ: .....

b, Em đi công viên Thăng Long theo ba, em gõ: .....

.....

c, Trên cao mây lang thang, chim xôn xao, em gõ: .....

.....

d, Bao em thơ tung tăng vui ca bên hoa thơm xinh tươi, em gõ: .....

.....

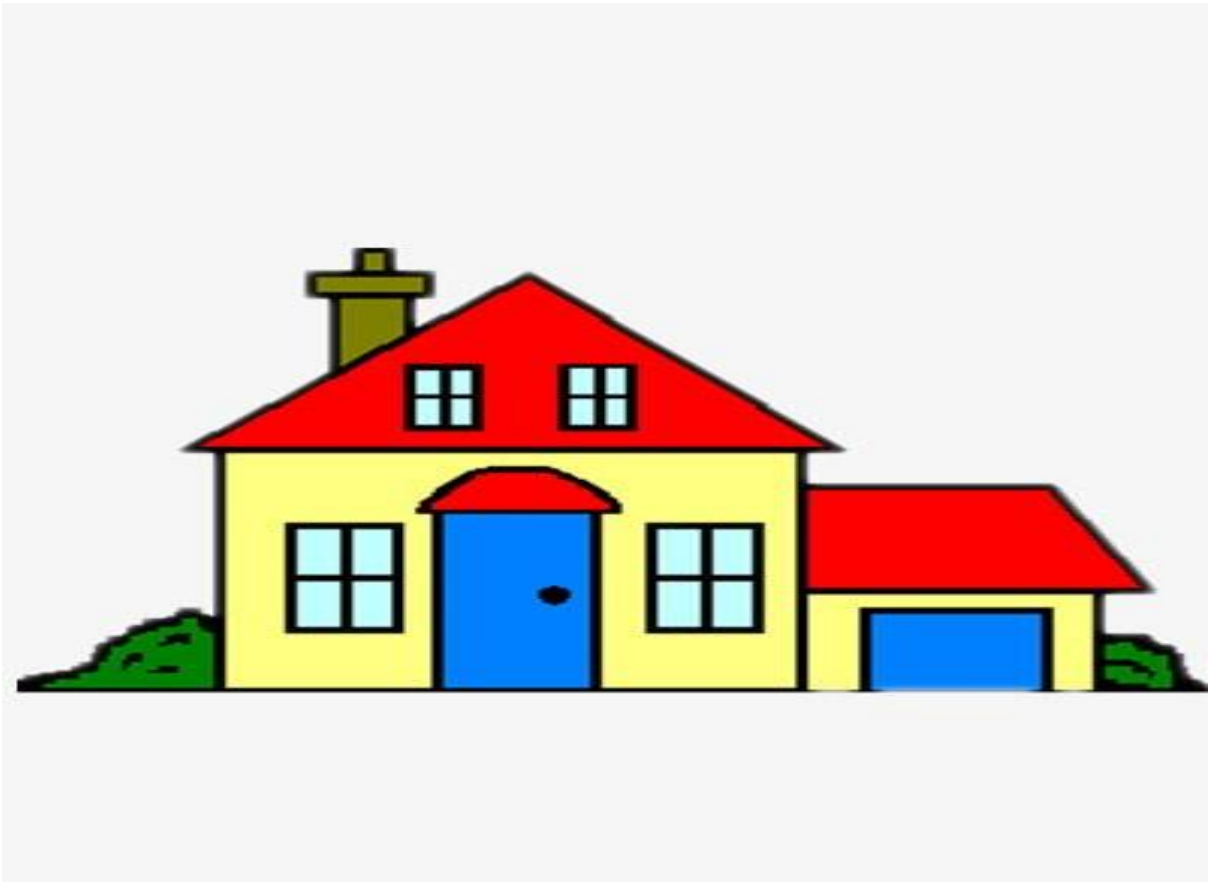
**Câu 4: Sử dụng kiểu gõ Telex, em hãy gõ không dấu lời bài hát sau vào trang soạn thảo văn bản Word và lưu lại với tên “Bac Ho”**

Cho ánh nắng ban mai là những sớm bình minh. Cho những đêm trăng đẹp là chị Hằng tươi xinh. Cây cho trái và cho hoa, sông cho tôm và cho cá. Đồng ruộng cho bông lúa, chim tặng lời reo ca. Anh bộ đội đến nhà cho em lòng dũng cảm. Cô giáo cho bài giảng yêu xóm làng thiết tha.

Cùng em vượt đường xa xôi là chiếc khăn quàng thắm tươi. Cho em tất cả, người mang cho em cuộc đời mới. Tươi sáng đầy ước mơ. Người cho em tất cả là Bác Hồ Chí Minh.

**Câu 5: Sử dụng phần mềm học vẽ Paint, em hãy:**

**a, Vẽ ngôi nhà theo mẫu và lưu bài vẽ với tên “Ngôi nhà”**



**b, Vẽ đoàn tàu hỏa theo mẫu và lưu bài vẽ với tên “Tàu hoa”**

